



Pravidla závodu

Pravidla závodu jsou platná pro rok 2025 a jsou závazná.

Základní pojmy

Hlídká: skupina závodníků, která splňuje podmínky dané kategorie

Ředitel závodu: hlavní vedoucí akce v daném regionu/finále

Smysl závodu

Ověřit naučené znalosti a dovednosti před závodem. Posílit osobní zodpovědnost, týmovou spolupráci, cílevědomost.



Kategorie

Máme kategorii pro každého:

Přehled kategorií

kategorie	Special needs	Šerpa s dětmi	Pocestní	Pěšinka	Stezka
popis	pro děti se speciálními vzdělávacími potřebami	pro děti a rodiče nebo vedoucí	děti, mládež, dospělí, senioři, kteří si chtějí závod zkusit, vhodné pro nováčky	hlavní kategorie závodu s postupem do finále, Pěšinka je lehčí (méně stanovišť, lehčí otázky a úkoly)	
věk	od 7 let do 16 let	děti od 4 do 8 let	od 9 do 99	do 12 let	do 16 let (max. součet věků 42 let)
velikost týmu	max. 2 děti a min. 1 dospělý doprovod (a doprovázející děti)	max. 3 děti + 1 doprovod od 16 let	2 až 3 osoby	3 děti	3 děti
počet stanovišť	10	10 + 1	20	15	20
počet kol	1, závod ve finále	1, region	1, region	2, region a finále	2, region a finále

1 Special needs

Děti se speciálními vzdělávacími potřebami závodí ve finálovém kole. Během závodu děti prochází stanoviště se svým doprovodem. Vyzkouší si zábavné úkoly/aktivity rozvíjející jejich schopnosti (spolupráci, komunikaci, pozornost, zodpovědnost) a další užitečné dovednosti.

Hlídka

- je **skupinka dětí od 7 do 16 let** se speciálními vzdělávacími potřebami,
- je složena z **jednoho až dvou** soutěžících dětí s alespoň 1 dospělým doprovodem, který je zároveň **kapitánem**,
- může být doprovázena nesoutěžícími dětmi jako pomocníky.

Pravidla závodu a informace pro závodníky a rodiče v této kategorii najdete na straně 9.

2 Šerpa s dětmi

Děti s rodiči nebo vedoucími závodí v regionálním kole. V závodu je čeká 10 stanovišť s rozmanitými úkoly a jedenácté stanoviště je ukrytý poklad jako odměna.

Šerpa

- doprovází děti, aby se neztratily, povzbuzuje, chrání,
- soutěží s dětmi – na stanovišti dostane soutěžní otázku nebo úkol podobně jako děti,
- může být dospělý nebo mladistvý (od 16 let), v případě mladistvé osoby právní odpovědnost nese rodič nebo doprovázející dospělý,
- může být rodič, příbuzná nebo blízká nepříbuzná osoba (např. teta, vedoucí nedělní školy).

Hlídka

- je složená z **max. 3 dětí** (zároveň optimum) **do 8 let včetně**,
- složená z méně dětí bude zkoušena ze stejného rozsahu jako tři děti a při bodování se na menší počet dětí nebude brát ohled,
- nepostupuje do finále.

3 Pěšinka

Děti běží bez doprovodu dospělé osoby. Učí se samostatnosti a zodpovědnosti, týmové spolupráci, komunikaci a dalším užitečným dovednostem (soft skills). Soutěžní úkoly jsou lehčí variantou kategorie Stezka.

Hlídka

- je složena ze tří členů,
- jeden z členů je **kapitán**, kterého si hlídka určí sama,
- maximální věk účastníka hlídky je **12 let**,
- minimální věk není stanoven,
- **pro stanovení věku rozhoduje pouze rok narození** (např. v roce 2025 je celý ročník 2013 považován za dvanáctileté, tj. pokud by někomu bylo 13 let, hlídka by měla startovat v kat. Stezka),

- **první vítězná hlídka v regionu postupuje do finále.**

4 Stezka

Děti se učí samostatnosti a zodpovědnosti, týmové spolupráci, komunikaci a další užitečné dovednosti (soft skills). Soutěžní úkoly jsou těžší než v kategorii Pěšinka.

Hlídka

- je složena ze 3 členů,
- jeden z členů je **kapitán**, kterého si hlídka určí sama,
- součet věků členů nesmí přesáhnout **42 let**,
- maximální věk účastníka hlídky je **16 let**,
- minimální věk není stanoven,
- **pro stanovení věku rozhoduje pouze rok narození** (např. v roce 2025 byl celý ročník 2009 považován za 16leté),
- do finále **postupují první 3 hlídky z regionu.**

5 Pocestní

Kategorie je

- nesoutěžní – hlídka může navštívit libovolný počet stanovišť,
- vhodná pro nováčky,
- pro všechny, kteří si chtějí závod vyzkoušet.

Každá hlídka si vybírá zadání z libovolné kategorie (Šerpa s dětmi/Pěšinka/Stezka).

O účasti v závodě rozhoduje ředitel závodu s ohledem na kapacitu závodu.

Hlídka

- je složená z dvou nebo tří členů od 9 let (např. mládež, dospělí, senioři),
- dvoučlenná hlídka dostane zadání úkolů jako tříčlenná hlídka,
- dává přednost všem ostatním soutěžním hlídkám z ostatních kategorií na stanovištích,
- může plnit úkoly jen v případě, že je stanoviště volné,
 - v případě, že nesoutěžní hlídka plní úkoly na stanovišti, přeruší plnění úkolů, aby dala přednost soutěžní hlídce,
 - k plnění úkolů se může hlídka vrátit, pokud na stanoviště nečeká jiná soutěžní hlídka.

Přihlášení hlídky do závodu v regionálním kole

- Závodě se může zúčastnit pouze **přihlášená hlídka** splňující podmínky pro danou kategorii.
- Hlídka se přihlašuje prostřednictvím elektronické přihlášky **řediteli závodu, pokud není řečeno jinak.**
- Přihláška je platná po zaplacení účastnického poplatku na bankovní účet regionu, nejpozději třetí den po odeslání přihlášky.
- Složení hlídky **se může měnit** až do registrace v místě závodu.
- Ředitel závodu rozhoduje o možnosti dodatečného přihlašování hlídek v místě závodu při registraci.

Registrace hlídky na místě

- Na závod se hlídka dostaví **včas a s potřebným vybavením** podle pokynů ředitele regionu (např. kvalitními botami, sportovním oblečením, buzolou, pitím, propiskou).
- Kapitán potvrdí účast v závodě nahlášením hlídky na **registraci** v den závodu před startem.
- Kapitán hlídky obdrží na registraci **startovní číslo a startovní průkaz a papírovou závodní mapu**.
- Jméno kapitána uvede hlídka do startovního průkazu před startem.

Startovní číslo

- Kapitán si viditelně upevní startovní číslo na svou hrud' a zapíše ho na startovní průkaz.

Startovní průkaz

- Hlídka musí vyplnit startovní průkaz před startem (jména členů hlídky, startovní číslo, čas startu těsně před startem).
- Při příchodu na stanoviště odevzdá kapitán hlídky ihned průkaz rozhodčímu.
- Bez průkazu nelze plnit úkoly na stanovišti.
- **Pokud hlídka průkaz ztratí, je diskvalifikována.**

Závodní mapa

- Závodní mapa je jednou z doporučených map podle uvážení ředitele závodu:
 - 1) mapy.cz – v režimu turistická mapa,
 - 2) mapy z Českého zeměměřičského ústavu (ags.cuzk.cz),
 - 3) https://mapy.orientacnisporty.cz/cs/map_browser. Závodní mapa obsahuje: mapový podklad, měřítko, určení severu, důležitá telefonní čísla (na ředitele závodu, zdravotníka apod.), případně legendu.
- Stanoviště mohou být v mapě buď zakreslena, nebo si je hlídka do mapy zakreslí sama podle originálu (podle pokynu ředitele závodu).
- Stanoviště jsou označena kroužkem a číslem, takže není zřejmé, jaký typ otázek obsahují.
- Hlídka může použít vlastní buzolu. Jiné prostředky k orientaci nejsou povoleny (např. mobil).

Závod – od startu do cíle

- Závod začíná společným startem a končí uplynutím časového limitu.
- Závod trvá 3 hodiny. Délka může být zkrácena ředitelem závodu (např. kvůli špatnému počasí).
- Hlídka
 - se orientuje a hledá vyznačená stanoviště podle závodní mapy,
 - se pohybuje ve vyznačeném terénu **společně (nerozděluje se)**,
 - na stanovištích plní rozhodčím zadané otázky a úkoly,
 - **si hlídá čas závodu**, startovní průkaz s body, mapu s herním polem,
 - v terénu používá pouze povolené vybavení (např. oficiální mapu závodu),
 - **neradí jiným hlídkám** ani si nenechává radit,
 - se řídí pokyny ředitele regionu, na stanovišti poslouchá pokyny rozhodčího,

- může začít řešit otázky a úkoly, až když jsou všichni členové hlídky přítomni na stanovišti.
- Rozhodčí zapisuje získané body do startovního průkazu.
- Všichni se účastní v duchu fair play.
- V případě nesnázi/nehody hlídka pomáhá druhým v nouzi nebo přivolá pověřeného zdravotníka.
- Hlídka se snaží předejít diskvalifikaci.

Stanoviště

- **Stanoviště jsou obsluhována rozhodčím.** Hlídka plní úkoly podle jeho pokynů. Pokud jsou při závodě zřízena **bezobslužná stanoviště** „mrtvé schránky“ (bez rozhodčího), hlídka dodržuje psané instrukce.
- Pokud přibíhají na stanoviště **dvě a více hlídek současně**, dostane otázky ta hlídka, která je u rozhodčího první kompletní.
- Pokud stanoviště umožňuje přidělit zadání k přípravě více hlídkám současně (např. v písemné podobě nebo při více rozhodčích), začíná odpovídat ta hlídka, která je na odpovědi nejdříve připravena.
- Při čekání na stanoviště čeká hlídka tak daleko, aby neslyšela odpovídat (neviděla plnit úkoly) hlídku na stanovišti. Místo na čekání je vyznačeno rozhodčím.
- **Přednost mezi kategoriemi Šerpa, Pěšinka a Stezka na stanovištích je zrušena.** Kdo první přijde, ten odpovídá na otázky. Přednost všem dává nesoutěžní kategorie Pocestní, a to i v případě, že zrovna plní úkol na stanovišti (musí plnění úkolu přerušit a k plnění se může vrátit, až když je na stanovišti zase volno).
- Čas plnění úkolů na některém stanovišti může být podle pokynů ředitele závodu nebo rozhodčího omezen (zejména kvůli potenciální časové náročnosti úkolu, resp. případné kumulaci hlídek). Rozhodčí zbytečně hlídku na stanovišti nezdržuje.

Bodování

- Bodují se odpovědi na stanovištích a dodržení času závodu.
- Na každém stanovišti může hlídka získat maximálně 10 bodů.
- Za splnění časového limitu v cíli získá hlídka dalších 10 bodů. V případě nesplnění časového limitu hlídka získává počet bodů určený jako rozdíl 10 bodů a počtu započatých minut po časovém limitu (0-9 bodů). Nestrhává se z bodů za stanoviště.
- Vítězství v dané kategorii patří hlídce s největším součtem dosažených bodů.



Odpovídání na otázky a plnění úkolů na stanovišti

- Žádná hlídka nesmí znát úkoly, otázky a odpovědi před startem závodu.
- Po vypršení časového limitu závodu už rozhodčí nesmí začít hlídce pokládat otázky a úkoly.
- Pokud hlídka začala odpovídat na otázky a plnit úkoly na stanovišti ještě před vypršením časového limitu závodu, může podle svého uvážení stanoviště dokončit nebo pokračovat k cíli, aby splnila časový limit.

Zásady používání mobilního telefonu

- Hlídka musí mít alespoň jeden mobilní telefon s nabitou baterií. Ten může hlídka používat ke sledování času.
- Během závodu je mobilní telefon v režimu „Letadlo“.
- Mobilní telefon v režimu se signálem je dovoleno používat v situacích, ve kterých pomůže vyřešit úraz nebo jinou situaci ohrožující bezpečí a zdraví členů hlídky nebo někoho jiného (např. zavolat zdravotníka akce).
- Hlídka může použít mobilní telefon v režimu se signálem po uplynutí časového limitu, když se ztratí (zabloudí).
- Mobilní telefon není dovoleno používat takovým způsobem, který hlídku zvýhodní (např. vyhledávat správné odpovědi, orientovat se podle mapy v mobilu).

Diskvalifikace

Hlídka bude diskvalifikována, pokud:

- bude radit jiné hlídce,
- bude využívat rad jiných osob (např. diváků),
- bude používat nedovolených prostředků,
- bude používat „taháky“, průvodce, vlastní materiály na stanovišti nebo mobily jiným než dovozeným způsobem,
- ztratí startovní průkaz.

Po závodu

- S uplynutím časového limitu odevzdá hlídka neprodleně na určeném místě průkaz a startovní číslo pověřené osobě, aby mohlo dojít k sečtení bodů a vyhlášení výsledků závodu.
- Hlídka může podat námitky řediteli regionu, pokud nesouhlasí s průběhem závodu.
- Hlídka se snaží předejít stížnostem a námitkám **vlastní kontrolou bodování rozhodčího před opuštěním stanoviště** a též **kontrolou celkového počtu bodů před odevzdáním průkazu v cíli**.
- Hlídka se účastní společného vyhlášení.

Námitky a reklamace

- Případné námitky ohledně průběhu závodu je nutno předat písemně řediteli závodu do 60 minut po skončení závodu.
- Námitka musí být vyřízen týmem rozhodčích nejpozději do vyhlášení výsledků.
- Případné reklamace vyhlášených výsledků je nutno předat řediteli závodu nejpozději do 30 minut po oficiálním vyhlášení. Na pozdější reklamace nebude brán zřetel.

Postup do finále

- Šerpa s dětmi ani Pocestní do finále **nepostupují**.
- Kritériem k postupu je bodový zisk z regionálního kola.
- Do finále **postupují** 3 nejlepší tříčlenné hlídky kategorie Stezka a 1 nejlepší tříčlenná hlídka z kategorie Pěšinka.
- V případě, že se postupující hlídka rozhodne neúčastnit finále závodu, oznámí to neprodleně řediteli regionu. Ředitel regionu pak určí náhradní postupující hlídku podle umístění v rámci regionu.
- Pokud se jeden člen postupující hlídky nemůže zúčastnit finále, může být tento jeden člen vyměněn (hlídka nemůže vyměnit 2 členy).
- Pokud je malý počet hlídek postupujících do finále ze všech regionů, může ředitel finálového závodu nominovat další hlídky dle získaných bodů v regionech.

Přihlášení hlídek do finálového závodu

- Postupující hlídky se musí do finále přihlásit e-mailem zaslaným na e-mailovou adresu uvedenou na webových stránkách závodu v sekci Finále.
- Doporučujeme přihlášení postupujících hlídek v den vyhlášení výsledků.
- Přihlášení postupujících hlídek se musí provést nejpozději do **pěti dnů od vyhlášení výsledků**. Potom již nebude přihlášení možné.



Pravidla finálového závodu

Finále probíhá podle stejných pravidel jako kolo regionální.
Specifika finále jsou popsána níže.

Změna složení hlídky ve finále

Složení hlídky, která postupuje do finále, lze měnit jen z vážných důvodů (např. nemoc).

- Ve finále je však možno nahradit pouze jednoho člena hlídky. Tato náhrada nesmí vést k porušení pravidel o složení hlídky (max. věk a součet věku).
- Oprávněnost náhrady posuzuje ředitel závodu.
- Nemůže-li hlídka tyto podmínky splnit, je z účasti ve finále vyřazena a nahrazena další postupující hlídkou.

Kategorie Special needs

Účastníci této kategorie:

- se přihlašují e-mailem zaslaným na e-mailovou adresu pro Special needs uvedenou na webových stránkách závodu v sekci Finále,
- uhradí registrační poplatek (příp. poplatek za stravování) až při registraci na finále.
- mají vlastní stanoviště nebo vlastní rozhodčí.

Závěrečná ustanovení

Tato pravidla jsou závazná pro všechny účastníky závodu a platí jak pro regionální kolo, tak pro finále.

Změna pravidel vyhrazena.